

	18.7	Hameau 'la Piochonne'	← direction 'Ouchamps' 🚲
	20.3	Face au terrain de football	← 🚲
	20.7	<b>OUCHAMPS</b>	↑ 🚲
	21.3		← 'rue des Oiseaux' 🚲
	21.4	Carrefour	→ direction 'Monthou sur Bièvre' 🚲
	21.5	'Place de l'Eglise' ⚓	→ 🚲
	21.6		← 'rue du Vieux moulin' direction 'Monthou sur Bièvre' 🚲 C18
	22.4		→ 'Route des Vignobles' 🚲 / ↑ 🚲
	23	<b>MONTHOU SUR BIEVRE</b>	↑ 🚲
	23.4	Stop – carrefour D764	↑ D169 direction 'Valaire' 🚲
	23.7	Après le monument aux morts / cimetière	→ 🚲
<b>4</b>	24.5	<b>Carrefour</b>	← direction 'Candé sur Beuvron – Valaire' 🚲
	25.2	Stop – carrefour LE COTEAU	→ 🚲 / toujours suivre D169 🚲
	26.1	<b>VALAIRE</b>	↑ dans le village <b>restaurant</b>
	26.6	Rondpoint	→ direction 'Candé sur Beuvron – Blois' 🚲
<b>5</b>	29.3	<b>Stop – Carrefour à coté du pont (D751) (CANDE SUR BEUVRON)</b>	↑ 'Loire à vélo' 🚲 – toujours direction 'Chaumont-sur-Loire' 🚲
	35	Après être passé sous le pont <b>(CHAUMONT SUR LOIRE)</b> <i>Pour visiter le château :</i>	↑ le long de la Loire 🚲 ← direction 'château de Chaumont' 🚲 <b>Commerces</b>
	35.5	Avant le stop – face à la Mairie	Suivre 🚲 (piste cyclable en bords de Loire)
	36.9	Au bout de la piste - Intersection avec la route (D751)	↑ direction 'Amboise – Rilly sur Loire' 🚲 et 'La Goutechalière' ▲▲
<b>6</b>	37.5	<b>En haut de la côte</b>	→ direction 'Amboise – Rilly sur Loire' 🚲 / ↑ route principale 🚲
	38.3	Hameau 'le Meunet'	→ 🚲 / Suivre direction 'les Beaudries'
	39.4	Stop – intersection ⚓ <b>(RILLY SUR LOIRE)</b>	→ 'rue de l'église' 🚲
		Stop – intersection ⚓	→ 🚲
	39.7	Stop – intersection D751	→ direction 'Amboise – Mosnes' 🚲 / ← et passer le lavoir 🚲
			Toujours suivre la Loire sur la piste cyclable 🚲
<b>7</b>	43.4		← 🚲 et ne plus longer la Loire
			Passer les terrains de basket et football en suivant 🚲
	44.9	Au bout de l'Impasse de la Fontaine' - église <b>(MOSNES)</b> - 'cédez-le-passage'	→ direction 'Amboise' 🚲
		Feux – 'Domaine des Thomeaux'	← 'rue des Thomeaux'
	45	Intersection ⚓	→ 🚲 ▲▲
			Emprunter la route en sens interdit 'sauf vélo' direction 'Amboise' 🚲